



Le samedi 3 Juin 2023

Afin de s'assurer que tout se déroule dans le respect du tournoi et du sport, voici quelques points importants à respecter :

RÈGLE GÉNÉRALE DU TOURNOI

Le responsable d'équipe s'engage à communiquer ce document aux membres de mon équipe.

Chaque équipe doit se présenter à l'heure du début du tournoi à table d'organisation. Aucun retard ne sera permis pour débiter le match. L'équipe qui ne pourra aligner le nombre de joueurs minimum requis à l'heure prévue pour le début du match sera automatiquement déclarée défaut. Deux défauts au sein d'une même compétition occasionneront l'exclusion de l'équipe ainsi que l'annulation de tous les résultats de cette équipe.

L'annulation de l'inscription n'est pas possible et aucun remboursement ne sera possible.

Le remplacement d'un joueur est possible en nous communiquant à l'avance les informations du nouveau joueur.

Si l'événement est complet, les équipes inscrites sur la liste d'attente en ordre d'arrivée (sans frais) seront avertis qu'une place est disponible. Dans ce cas, les frais d'inscription de 80\$ devront être payés pour confirmer la participation officielle au tournoi.

Comportement :

Quiconque blesse, cause des lésions corporelles, crache, bouscule ou tente de bousculer, fait usage ou tente de faire usage de violence physique ou fait des menaces verbales, ou menaces de sévices corporels envers un joueur, supporter, officiel ou d'un employé sera banni du tournoi. **Il entraîne automatiquement la disqualification de son équipe.** Aucun remboursement ne sera effectué.

RÈGLE DE JEU

1. L'organisation

- **Les équipes** : Elles sont composées de 4 joueurs (3 joueurs sur le terrain et 1 remplaçant).
- **La durée du match** : le match dure 1x12min ou la 1ère équipe à 21 points sans arrêt du chronomètre. En cas d'égalité à la fin des 12 minutes, c'est la première équipe qui est arrivée au score qui gagne.
- **Démarrage du match** : la possession de balle se fait par tirage au sort. Le gagnant démarre avec la balle. Le jeu peut commencer après un « check-ball » (le défenseur reçoit la balle et redonne à l'attaquant pour démarrer).
- **Possession alternée** : après chaque panier marqué, la balle est à l'équipe qui vient de marquer. Un « check-ball » doit être fait en dehors des trois points pour pouvoir relancer le jeu.
- **Changement de joueur** : Les remplacements peuvent être faits par n'importe quelle équipe quand le ballon devient mort, avant le check-ball (échange du ballon).
- **Remplacement de joueur** : Seuls les joueurs inscrits dans l'équipe au début du tournoi

2. Le règlement du 3x3 en attaque

- **Comptage des points** : 1 point pour les paniers à l'intérieur de l'arc des 3 points. 2 points pour les paniers à l'extérieur de l'arc des 3 points.
- **Pour marquer** : L'action après un panier marqué, il faut faire minimum une passe. Si l'action précédente a été arrêtée sans panier marqué, aucune passe n'est requise.

3. Le règlement basket 3x3 en défense

- **Faute** : les fautes ne sont pas comptées individuellement.
- **Arbitrage** : 1 arbitre sur chaque demi-terrain
- **Faute classique** :
- **Faute sur panier marqué** : Les fautes commises sur un joueur en action de tir à l'intérieur de l'arc seront sanctionnées d'un lancer franc, tandis que les fautes commises pendant l'action de tir en dehors de l'arc seront sanctionnées par 2 lancers-francs.

- **Faute sur panier marqué :**
Les fautes commises sur un joueur en action de tir suivies de la réussite du panier seront sanctionnées d'un lancer-franc supplémentaire.
- **Faute classique :** Une équipe est en position de sanction de faute d'équipe quand elle a commis 6 fautes. A partir de la 6ème faute d'équipe, l'équipe adverse aura 1 lancer-franc à chaque faute.
- **Entre-deux :** Dans les cas d'entre deux, le ballon doit être accordé à la défense.

Merci de votre collaboration et bon tournoi à tous!

Océane CORBIÈRE, Responsable du Tournoi

Courriel : gosport@gojeunesse.org

Site internet : www.4qtpouragir.org